



Vergadering der Afgevaardigden vzw
Assemblée des Délégués asbl



VdA01/09/2023

KR: 19/09/2023

Van toepassing vanaf: 19/09/2023

KKUSH Reglement “Hoopers”.

Onder de auspiciën van de K.K.U.S.H.
Sectie 5D.



KKUSH Reglement "Hoopers".

Sectie 5D.

In deze sport discipline gaat het erom de Hd op een foutloze manier doorheen een hindernissen parcours bestaande uit, Hoops, Tunnels, Tonnen en Poortjes te dirigeren. Een perfecte samenwerking tussen Hd en mens is noodzakelijk om dit doel te bereiken. De harmonie tussen HG en Hd moet dan ook totaal zijn.

Hoopers is toegankelijk voor iedere HG en iedere Hd. Ouderdom, ras en/of grootte speelt hoegenaamd geen rol. Anders dan in klassieke Agility hoeft de Hd niet te springen. Een grote bijzonderheid bestaat erin dat de HG niet meeloopt met zijn Hd en zijn standplaats niet mag verlaten. De Hd wordt met lichaamstaal, zicht en hoorbare commando's doorheen het parcours gedirigeerd.

Het hier voorgestelde reglement werd tijdens de werkvergadering met de verenigingen voorgesteld en bewerkt. Het is de bedoeling het programma ingang te laten vinden binnen de KKUSH.

Het reglement treedt in werking op 1 Jan. 2020 en wij vragen de aangesloten verenigingen testwedstrijden te organiseren op basis van dit reglement.

In dit regelement gebruikte afkortingen:

KKUSH = Koninklijke Kynologische Unie St-Hubertus.

VdA = Vergadering der Afgevaardigden.

HG = Geleider.

Hd = Hond

H = Herhaling.

BO-H = Beoordelaar Hoopers.

H1 = Hoopers beginner.

H2 = Hoopers gevorderde.

H3 = Hoopers expert.

U = Uitmuntend.

ZG = Zeer Goed.

G = Goed.

V = Voldoende.

O = Onvoldoende.

DK = Diskwalificatie.

KM = Keurmeester

Inhoud:**1. Algemeen.**

- 1.1 Deelnemingsvoorwaarden.
- 1.2 Doping.
- 1.3 Identiteitscontrole.
- 1.4 Wedstrijd voorwaarden.
- 1.5 Voorwaarden voor de organisator.

2. Wedstrijd principes.

- 2.1 Parcours basis principes.
- 2.2 Start – Verloop – Doel.
- 2.3 Parcours verloop.
- 2.4 HG Standplaats.
- 2.5 Aanwijzingen voor de start.
- 2.6 Wedstrijd afloop.

2.7 Toestellen.

- 2.7.1 Hoops.
- 2.7.2 Poortjes.
- 2.7.3 Tonnen.
- 2.7.4 Tunnel.
- 2.7.5 Hulpmiddelen.

2.8 Beoordelaar.**2.9 Punten.****2.10 Tijdsopname.****3. Proclamatie.****4. Klassen.**

- 4.1 Hoopers Beginner.
- 4.2 Hoopers Gevorderde.
- 4.3 Hoopers Expert.

5. Orde en Discipline.**6. Geldigheid en Slotbepalingen.**

Inhoud:**1. Algemeen.****1.1 Deelnemingsvoorwaarden.**

- eenzelfde combinatie HG-Hd kan slechts aan één officiële proef/wedstrijd per dag deelnemen.
- tussen twee wedstrijden/proeven is geen wachttijd voorzien.
- vanaf de leeftijd van 6 jaar kan de Hd van niveau zakken, om terug te verhogen moet men aan de voorwaarden om over te gaan naar een hogere klasse voldoen.
- een team is gerechtigd deel te nemen op voorwaarde dat de Hd identificeerbaar is door een chip.
- de Hd HB-15, HG-18, HE-18 maanden oud is.
- de Hd regelmatig is ingeschreven per papieren formulier of elektronisch voor de sluitingsdatum.
- de Hd moet in het bezit zijn van een geslaagde sociale test.

Resultatenkaart:

De resultaten gelopen door een combinatie tijdens de twee te beoordelen parcours worden op de individuele resultaatskaarten ingebracht.

Inbrengen van resultaten volgt direct op de wedstrijd en uitsluitend op de resultaat kaarten.

Het resultaat is als volgt in te brengen, (Parcours 1-Punten/Parcours 2-punten = Totaal/Kwalificatie)

Binnen de KKUSH kunnen alle honden, ongeacht grootte, afstamming of ras deelnemen aan de wedstrijden.

Om te kunnen deelnemen, moet de HG en eigenaar aangesloten zijn aan een vereniging aangesloten aan de KKUSH.

Hoopers is een discipline die open staat voor alle gezonde en lichamelijk belastbare honden. Zieke, gewonde of besmettelijke dieren zijn van de wedstrijd uitgesloten. De BO-H moet honden die zichtbaar ziek zijn, gebreken vertonen of duidelijk problemen hebben weigeren voor deelname.

Drachtige teven of zogende teven zijn van de wedstrijd uitgesloten.

Het is voor de HG mogelijk op elk ogenblik de Hd uit de wedstrijd te nemen als hij/zij de indruk heeft dat de Hd ziek is. Het is de BO-H echter mogelijk een diergeneeskundig attest te eisen.

HG met een lichamelijke beperking kunnen aan de wedstrijd deelnemen. Het gebruik van gemotoriseerde hulpmiddelen zoals rolstoel e.d. is toegelaten. De aard van de beperking zal op de inschrijving vermeld worden en 14 dagen voor de proef aan de BO-H medegedeeld worden. Hiertoe zal het bereik voor de HG aan 2 kanten met een meter uitgebreid worden zodat het gebied voor de HG in doormeter 2m vergroot wordt. In dit geval kan een helper de Hd in startpositie brengen. Er gelden voor hem dezelfde regels als voor de HG.

Loopse teven zijn toegelaten.

Een Hd die voor, na of tijdens de wedstrijd of proef mensen of een andere Hd bijt of tracht te bijten, aan valt of tracht aan te vallen moet worden gediskwalificeerd. Alle punten worden verloren ook als zijn optreden tijdens de wedstrijd of proef al afgelopen is. Bij een meerdaags evenement zal de betrokkene niet meer kunnen starten.

Een HG kan per dag met meerdere honden deelnemen. Een Hd kan per dag maximaal aan 3 parcours deelnemen. Elke nieuwe combinatie is verplicht te starten in H1.

Alle honden worden aangeliind aan de start gebracht. Halsband en lijn worden aan de start achtergelaten. Dwangmiddelen, zoals, wurgketting, prikbanden etc. zijn verboden. In twijfelgevallen beslist de BO-H.

Kledij en andere decoratieve middelen zijn niet toegelaten. Uitzondering voor strikken en spelden die voorzien dat de Hd een betere zichtbaarheid zal bekomen.

1.2 Doping.

Een Hd die door zijn eigenaar voor deelname aan een wedstrijd of proef ingeschreven is moet op de dag van de wedstrijd vrij zijn van stoffen in zijn lichaamsvloeistoffen en/of uitwerpselen die door de FCI op een lijst van verboden stoffen zijn geplaatst.

De Hd moet vergezeld zijn van een bewijs dat hij aan de nationale inenting verplichtingen voldoet.

1.3 Identiteitscontrole.

Alle honden welke deelnemen aan wedstrijden en proeven moeten verplicht een chip dragen. Honden die niet via microchip kunnen geïdentificeerd worden kunnen niet deelnemen aan proeven of wedstrijden. Indien de KM de chip niet kan vinden moet de geleider deze zelf opzoeken. Daarna zal de KM zelf de controle herhalen. De KM moet in de mogelijkheid zijn de chip te controleren zonder problemen van eender welke aard. Voor aanvang van het eerste onderdeel van de wedstrijd kan de BO-H elke Hd onderwerpen aan een identiteitscontrole.

1.4 Wedstrijd voorwaarden.

De deelnemers moeten op respectvolle manier met hun Hd om gaan. Verschillende zicht en hoorbare bevelen zijn toegestaan zo lang de HG zijn aangewezen startplaats niet verlaat. Het parcours is voor alle klassen gelijk in afmetingen, (20m X 40m) hierop zijn afwijkingen mogelijk na samenspraak met de BO-H. in de nabijheid van het parcours is een opwarm terrein voor de deelnemers ter beschikking. Hierop dienen vergelijkbare toestellen aanwezig te zijn. De afmetingen van dit terrein zijn ten minste 6m X 6m. het terrein moet zodanig gelegen zijn dat de startende combinaties niet gestoord worden.

Het parcours moet door de deelnemers afgewerkt worden op max. H1 = 5 minuten, H2 = 4 minuten, H3 = 3 minuten. Combinaties die deze tijd overschrijden bekomen de kwalificatie "O".

1.5 Voorwaarden voor de organisator.

Voor een Hooper wedstrijd moet het terrein 20m X 40m groot zijn. De ondergrond moet egaal zijn omdat ook HG kunnen starten met hulpmiddelen en er mag geen gevaar zijn voor de HG en honden.

De begrenzing van het parcours is op de grond aan te brengen. Deze optische begrenzing dient ten minste 2m afstand te hebben van een eventueel hekken. Voor indoorwedstrijden kunnen de afmetingen aangepast worden in samenspraak met de BO-H.

Er dienen aanwezig te zijn: 12 Hoops, 3 poorten, 2 - 4 tunnels (afhankelijk van de klasse), 6 tonnen, parcours nummers van 1-25. Daarbovenop de nodige toestellen voor het opwarmingsveld.

Aanmeldingen en uitschrijvingen moeten aan de BO-H medegedeeld worden.

De organisator contacteert minstens 4 weken voor de wedstrijd de BO-H.

Ten laatste 2 weken voor de wedstrijd zijn door de organisator voor te leggen aan de BO-H, het parcoursveld en de toelatingen.

Voorzien van de beoordeling bladen.

Het inschrijvingsgeld bedraagt €10.

De organisator kan een aandenken voorzien.

Ter beschikking stellen van personeel:

- Aanmeldingspunt
- Aanwijzer
- Helper bij chip controle
- Parcours helper voor op en afbouw en eventuele aanpassingen tijdens de wedstrijd
- Lijndrager

Helpers die tijdens de wedstrijd niet gewisseld kunnen worden:

- Schrijver voor iedere klasse die de punten van de BO-H noteert en de startnummers van de teams controleert.
- BO-H helper, hij controleert of de HG binnen zijn toegestane bereik blijft.
- Tijdopnemer, (manueel of met elektronische middelen)

2. Wedstrijd principes.

2.1 Parcours Basis principes.

De deelnemende HG's hebben voor aanvang van de wedstrijd 5 minuten om het parcours te verkennen en de BO-H vragen te stellen. Jongeren (-14 jaar) dienen vergezeld te zijn van een verantwoordelijke persoon.

Minder validen kunnen zich laten vergezellen door een hulp persoon na samenspraak met de BO-H.

Indien een HG met meer honden deelneemt in één klas kan hij geen aanspraak maken op meer tijd dan voorzien (5 minuten).

Het verkennen is met max 10 HG begrensd, indien meer deelnemers moeten er extra sessies ingericht worden.

2.2 Start – Verloop – Doel.

Voor de start van elke klasse dient de startlijst met daarop alle startende teams openbaar te worden opgehangen. De BO-H moet in het bezit zijn van deze lijst en de punten bladen.

De voorbereidingsring moet met hals en leiband betreden en verlaten worden. Het team begeeft zich met aangeliijnde Hd naar het startoppervlak. Na vrijgave met handgebaar of fluitje door de BO-H wordt de lijn en halsband door de HG verwijderd. De HG brengt zijn Hd naar de startlijn en begeeft zich terug naar de HG standplaats. De klok begint te lopen van zodra de Hd de startlijn overschreden heeft en stopt op het ogenblik dat de Hd de eindstreep overschrijdt. Het eerste en het laatste toestel is steeds een Hoop. Na beëindiging van het parcours verlaat de HG met aangeliijnde Hd het wedstrijd terrein. De BO-H beoordeelt de combinatie zonder deze te storen in hun arbeid. Hij dient de combinatie steeds in zijn blikveld te hebben. De BO-H heeft een secretaris ter beschikking die de fouten registreert op zijn/haar aangeven of een jury tafel met ziener en schrijver.

2.3 Parcours verloop.

Voortlopende nummers dienen het verloop van het parcours aan te geven, deze dienen zodanig geplaatst te zijn dat de Hd. zich niet kan kwetsen. De nummers dienen van de HG standplaats te kunnen gezien worden.

De afstand tussen de hindernissen is specifiek voor elke klasse. Hij is aangepast aan het vermogen van de honden en de moeilijkheidsgraad.

2.4 HG Standplaats.

De standplaats is een aangemerkte vierhoek of een cirkel. Van hieruit dirigeert de HG zijn Hd doorheen het parcours. Deze plaats ligt op het parcours en wordt door een lint of verf gemarkeerd. Het verlaten van de standplaats met een volle voet heeft "0" tot gevolg. De grootte van de standplaats is afhankelijk van de klasse. Een lagere klasse heeft een grotere standplaats dan de hoogste klas.

2.5 Aanwijzingen voor de start.

- De positie van de Hd aan de startplaats bepaalt de HG.
- De Hd wacht in zijn startpositie terwijl de HG zich naar de dirigeerplaats begeeft. De HG kan tot tweemaal naar zijn Hd terug keren zonder punten aftrek. Derde maal heeft 0 tot gevolg.
- Gedurende het hele verloop van het parcours blijft de HG in de hem toegemeten ruimte. De ruimte is zodanig gemarkeerd dat de helper zonder problemen kan zien of de HG binnen de hem toegemeten ruimte blijft of niet.
- De HG kan en mag gedurende de ren met zijn Hd communiceren. Hij kan dit doen door middel van handgebaren, stem in elke gewenste taal maar mag niets in de hand hebben.

Wanneer de Hd de eindstreep overschrijdt kan de HG een tot dan toe verborgen beloning uit de hand geven. Dit kan een speeltje zijn, voer enz. maar er mag in geen geval iets achterblijven op het wedstrijd terrein.

2.6 Wedstrijd afloop.

De klassen H1-B, H2-G, H3-E starten naar het vooraf bekend gegeven parcours. Ieder team start in zijn klasse tweemaal. * Hierbij beslist de BO-H of het parcours van de eerste ronde behouden blijft, gewijzigd wordt of er een nieuw parcours wordt opgezet. Ieder team bekommt voor elk parcours een beoordeling naar punten. De beoordeling over de twee parcours samen wordt na de tweede loop bekend gegeven. Na de eerste doorgang volgt opnieuw een parcoursverkenning en de tweede loop wordt in dezelfde startvolgorde gelopen als de eerste loop. Over de beide parcours berekent men de punten, loop 1 met punten loop 2. Samen geeft dit de totaalscore met de daarbij horende kwalificatie. Wordt bij de eerste loop een 0 gelopen dan kan er nog in de tweede loop gestart worden door het betrokken team.

Bij gelijkheid van punten wint de combinatie die in het eerste parcours de minste fout punten heeft gelopen. Indien in beide parcours de punten van beide teams gelijk zijn krijgen beiden dezelfde plaatsing toegewezen. (*Uitgezonderd in hoofdwedstrijden.)

*In de hoofdwedstrijden, CAC, BW, GP volgt een barrage in een klasse hoger en in H3 verhoogt men de moeilijkheidsgraad. De barrage eindigt voor elke deelnemer aan de eerste 5 punten fout.

Bij DK wegens onsportief gedrag en/of agressie is geen verdere deelname mogelijk. Eindkwalificatie voor alle DK "Onvoldoende". Alle punten vervallen ook deze van het reeds eerder gelopen parcours.

*Indien het tijdschema dit toelaat kan een spelparcours worden toegevoegd.

2.7 Toestellen.

Bij de afmetingen worden de buitenafmetingen bedoeld.

2.7.1 Hoops.

De hoops moeten uit licht materiaal bestaan welke niet breekbaar zijn en geen scherpe kanten inhouden. Doorsnede van dit materiaal is ten minste 20mm. De bogen bestaan uit vaste kunststof of aluminium, de kleur kan naar believen aangepast worden. De middelste beugel bestaat uit plat materiaal (max. 30mm breed). Er kunnen hoops zonder midden beugel gebruikt worden als de stabiliteit gegarandeerd is. De hoops moeten vanop afstand voor de Hd goed zichtbaar zijn.

Breedte 80 à 90cm.

Hoogte 100cm.

2.7.2 Poortjes.

De Poortjes moeten uit licht materiaal bestaan welke niet breekbaar zijn en geen scherpe kanten inhouden.

De structuur moet zodanig zijn dat oogcontact tussen HG en Hd mogelijk is. Ze kunnen zodanig verankerd zijn dat ze geen gevaar vormen voor de HG en de Hd.

Breedte circa 100cm tot 130cm.

Hoogte circa 90cm tot 100cm.

2.7.3 Tonnen.

Tonnen moeten uit flexibele kunststof bestaan. Flexibele tonnen moeten binnenin zodanig verzwaaard zijn dat ze niet kunnen omkippen. Ze mogen voor de Hd geen gevaar op kwetsuren inhouden. Ze moeten in geval van aanstoten zodanig meegeven dat ze de natuurlijke vorm terug aannemen.

Doormeter circa 45cm tot 70cm.

Hoogte circa 50cm tot 100cm.

2.7.4 Tunnel.

De tunnel bestaat uit zeildoek en is robuust. Het wordt samengehouden met rubber strips en mag niet samendrukbaar zijn.

Doormeter 60 à 80cm. Lengte 100cm.

2.7.5 Hulpmiddelen.

Om het verloop van het parcours te visualiseren moeten nummers geplaatst worden. Deze mogen niet in de loop van de Hd staan. Nummers van 1 – 25.

2.8 Beoordelaar. (BO-H)

Tijdens de wedstrijd mag de BO-H niet gewisseld worden. De BO-H staat binnen of buiten het parcours en mag zich vrij binnen het parcours bewegen echter zonder de deelnemers te hinderen.

De weg die de BO-H neemt binnen het parcours moet voor alle deelnemers gelijk zijn. De BO-H beoordeelt naar beste kunnen en geweten. Het oordeel van de BO-H is onaanvechtbaar.

De BO-H zal per dag maximaal 50 combinaties beoordelen.

2.9 Punten.

Elk team start vanaf 0 fout punten, indien >25 - punten volgt er geen beoordeling.

Bij DK, gelijk in welk parcours worden geen punten ingebracht. (zie uitzonderingen) bij de beoordeling "O" worden 0 punten ingebracht.

2.10 Tijdsopname.

Bij Hoopers staat niet de snelheid van uitvoering op de eerste plaats zo dat geen enkel ras benadeeld wordt. De honden zullen zich wel gemotiveerd door het parcours bewegen, daarom werd een max. tijd, zie punt 1.4, vast gesteld.

Fouten zijn:

5 aftrek punten:

- Missen van een toestel, ook als de Hd meteen het daaropvolgend toestel neemt. Max. 2 X opeenvolgend, bij 3^{de} X opeenvolgend 0.
- Overschrijden van de denkbeeldige weigeringslijn.
- De Hd laten halthouden voor de te nemen hindernis.
- De Hd staat stil op het parcours, + 3 sec.
- De Hd keert terug in de tunnel en verlaat deze aan de verkeerde kant.
- De Hd draait om de eigen as.
- De Hd omloopt half of helemaal de ton of de poort langs de verkeerde zijde.
- De HG verlaat zijn standplaats voor de start genomen werd door de Hd. (2 X toegestaan, 3^{de} X = 0)
- De Hd neemt een hindernis te veel.
- Valse start, de HG bevindt zich in de standplaats, de Hd overschrijdt de startlijn, loopt de starthoop voorbij, de HG moet zijn standplaats verlaten en de Hd herplaatsen. Bij 3^{de} valse start volgt 0. Uitvoeringstijd start terug bij 0.
- De Hd werpt een hindernis om.
- De Hd wordt door de HG teruggeroepen en opnieuw ingezet voor een hindernis na het missen van een hindernis.

Onvoldoende "O" = 0 punten:

- Start nemen zonder teken van de BO-H.
- HG standplaats verlaten met 1 volle voet. Op de lijn is toegestaan.
- Niet hernemen na een valse start. HG verlaat de HG standplaats niet.
- Derde maal HG standplaats verlaten in start positie.
- Hoop, Ton, Poort, Tunnel tegen de richting nemen.
- Hd draagt een halsband of gareel tijdens het parcours.
- De Hd neemt de starthoop tijdens de loop als dit niet voorzien werd in het parcours door de BO-H.
- De BO-H toont door handgebaar aan het einde van het parcours de "O" aan.
- Het parcours mag tot het einde gelopen worden door het team.
- Overschrijden van de tijdslimiet. (zie punt 1.4)
- 3 X valse start.
- Opzettelijk aanraken van de Hd tijdens het parcours.
- Zichtbaar dragen van een beloning. Beloning in de hand.
- Beloning nog tijdens het parcours geven. (de Hd moet de eindhoop volledig doorlopen hebben).
- Behoefte doen op het parcours tijdens het lopen.
- Verlaten van het wedstrijdveld. (met vier poten)
- Eindhoop doorlopen tijdens het parcours is einde oefening.

DK wegens onsportief gedrag.

- Hardhandig optreden tegen de Hd, verwijten aan het adres van de BO, brutaal optreden tegen personeel en/of andere aanwezigen.

DK wegens falende sociale verdraagzaamheid (agressie)

- Agressief gedrag van de Hd.

In geval van sociale onverdraagzaamheid en agressie volgt de onmiddellijke uitsluiting **en DK**. De DK wordt op de dag van de wedstrijd door de BO-H in de werkkaart ingebracht en door hem ondertekent. De werkkaart wordt door de BO-H ingehouden en aan de Sectie 5D gezonden. Vooraleer opnieuw te kunnen deelnemen moet de Sociale test met goed gevolg herhaald worden.

Afbreken wegens onvoldoende controle.

- De Hd verlaat het parcours maar blijft op het terrein, is onvoldoende controleerbaar en komt na twee bevelen niet terug dan volgt afbreken. Indien dit gebeurt in het eerste parcours mag het tweede parcours nog gelopen worden.

Waarderingen:

0 tot 5 Totaal foutpunten:	UITMUNTEND
10 tot 15 Totaal foutpunten:	ZEER GOED
20 tot 25 Totaal foutpunten:	GOED
> 25 Totaal foutpunten	ZONDER BEOORDELING

3. Proclamatie.

Wanneer de proclamatie plaats vindt beslist de organisator. Dit geldt eveneens voor wat betreft prijzen en eventuele aandenkens voor de deelnemers.

4. Klassen.

De overgang naar een hogere klasse is na kwalificatie ("3 geslaagde wedstrijden waar in 3 X U (-0)" op één van beide parcours) op vrijwillige basis. Om over te gaan naar de hogere klasse moet men zich opnieuw kwalificeren. Een Hd kan in een klas (B – G) blijven maar na 3U kan hij geen plaatsing meer bekomen. (1^{ste}, 2^{de}, 3^{de}).

4.1 - H1. Hoopers Beginner.

Aantal toestellen 10 – 15, afstand 3 à 5 meter.

HG Standplaats, 3 X 3m.

Begrenzing afstand HG tot Hd, max. 12m.

Kwalificatie voor H2 = 3 geslaagde wedstrijden waarvan 3 X U (-0) op één van beide parcours.

Leeftijd: 15 maanden.

4.2 - H2. Hoopers Gevorderde.

Aantal toestellen 15 – 20, afstand 5 à 10 meter.

HG Standplaats, 2 X 2m.

Begrenzing afstand HG tot Hd, max. 18m.

Kwalificatie voor H3 = 3 geslaagde wedstrijden waarvan 3 X U (-0) op één van beide parcours.

Leeftijd: 18 maanden.

4.3 - H3. Hoopers Expert.

Aantal toestellen 20 – 25, afstand min. 6 à 12 meter.

HG Standplaats, 1.5 X 1.5m.

Begrenzing van afstand HG tot verste toestel 30m.

Leeftijd: 18 maanden.

5. Orde en Discipline.

De organisator is voor het gehele wedstrijdverloop verantwoordelijk. Zowel uit het oogpunt van dierenwelzijn als de toepassing van de huidige reglementen. De BO-H kan, indien hij/zij inbreuken vast stelt tegen de reglementen en dierenwelzijn aspecten de wedstrijd stil leggen en zelfs, indien nodig afgelasten. Bovendien kan hij HG's die dergelijke feiten plegen uitsluiten van de wedstrijd.

In gegronde gevallen, niet betreffende verkregen punten maar inbreuken door de BO-H tegen de reglementen kan een HG een bezwaarschrift indienen. Dit kan enkel via de wedstrijdleiding en het bezwaarschrift moet ondertekend zijn door de HG en de voorzitter van het organisatiecomité. Dit bezwaarschrift moet binnen de 8 dagen worden ingediend.

Het oordeel van de BO-H is onaanvechtbaar en elke vorm van kritiek kan tot gevolgen leiden.

6. Geldigheid en Slotbepalingen.

Dit reglement is van kracht vanaf 01/01/2020 tot en met 2022 voor een proefperiode van 2 jaar waarin testwedstrijden kunnen worden georganiseerd.

7. Dit reglement is van kracht tot herziening en/of in voege brengen van het te ontwerpen FCI reglement.